

## 22 kwietnia obchodzimy Międzynarodowy Dzień Ziemi!

Z tej okazji mam kilka propozycji do wykorzystania

1. 10 kart z ćwiczeniami buzi i języka gimnastyka które „wykonuje” wesoła kula ziemiska /w załączniku/
2. gra logopedyczna z okazji Dnia Ziemi - głoska sz / w załączniku/

Link do strony: [://www.logopetka.pl/dzien-ziemi-z-logopetka-bezplatne-materialy/](http://www.logopetka.pl/dzien-ziemi-z-logopetka-bezplatne-materialy/)

Potrzebne będą: pionki (w zależności od liczby graczy), kostka do gry oraz dobry humor!

### Gra z wykorzystaniem kostki – jak grać?

- Dziecko rzuca kostką, liczy oczka i przesuwa pionek o tyle pól, ile oczek wskaże kostka.
- Jeśli poprawnie wypowie wyraz znajdujący się na polu może na nim pozostać.
- Jeśli to zadanie się nie uda, dziecko wraca na poprzednie pole.



### Bajki logopedyczne:

#### „Psotny czarodziej” – ćwiczenie motoryki języka

Był raz czarodziej, psotnik szalony.

Pewnego razu, gdy był znudzony,

Powiedział: Mam pomysł na psotę!

Co ja ci powiem: ty zrobisz potem.

Wyciągnął różdżkę i tak czarował:

Chcę aby język twój zawirował (oblizywanie warg na około),  
Chcę, żeby sięgał mocno do góry (ciągnięcie języka w górę),  
W policzku próbował wywiercić dziury (uciskanie językiem wewnętrznej ściany policzka).  
Niech się wypręży (język napięty 'grot'), niech trochę poskacze (język góra, dół),  
Niech sięga brody, kiedy nie patrzę (nauczyciel zamyka oczy – dzieci wyciągają język na brodę),  
Niech zębów policzy pięć albo sześć (dotykamy ząb po zębie),  
A teraz niech znika, żegnam go, **cześć!**



### „Tygrys i Żabka!” – ćwiczenie motoryki warg

Dzień był słoneczny, z uśmiechem szerokim (szeroki uśmiech)

Wyszedł na spacer **tygrys czarnooki**

Popatrzył w lewo (wargi ściągnięte do lewego kącika), w prawo (j.w. do prawego), wokół (kręcimy wargami),

A przed nim **żabka** skakała wesoło.

Zaskoczył go jej widok, więc zawołał OOOO, (szerokie o),

Potem jej wysłał buziaków sto (cmokanie),

**Żabka** zagląda w dół (górna warga na dolne zęby) i górę (dolna na górne),

Maluje szybko usta (markujemy), poprawia fryzurę,

Próbuje zagwizdać wesołą piosenkę, (usta jak do głoski U),

W końcu go widzi, wygładza sukienkę,

- Kum, kum, kolego! Kum, kum, tygrysie!

Pan mnie zawołał, wydaje mi się.

I wysłał buziaka (cmok) lub chciał mnie zjeść (szeroko usta – kłapaniecie),

- Chciałem powiedzieć do Pani cześć!

Chyba zaczyna wiać lekki wiaterek (dmuchamy),

Nie stójmy więc, zapraszam na spacerek.

I tak **Tygrys** z **Żabką**, choć różni ich wiele,

Najlepsi na świecie to dziś **przyjaciele!**



## Głoska cz

A collection of 20 small line drawings arranged in a grid-like pattern. The drawings include: a mushroom, a teapot, a duck, a flower, a key, a cup, a pair of glasses, a sandal, a beanie, a wheelbarrow, a pencil, a mouse, a box of milk, a chocolate bar, a tank, a pencil, a smiley face, a bandage, a pill, and a flower.

Otocz kołem wyrazy z głoską "cz".

KARTA PRACY NR 7

Przypomnij sobie, jak pięknie wypowiadamy głoski [cz] i [c]. Nazwij obrazki. Pomóż Czarkowi zapakować rzeczy do paczki, a Celince do plecaka. Połącz obrazki, w których nazwie słyszysz głoskę [cz], z paczką, a te, w których nazwie słyszysz głoskę [c] – z plecakiem.

Materiał wyrazowy: Gimbalek, cudełek, czypek, czyga, cynie, czoły, cokolada, czytanek, ciekaw, cylindek.

## Głoska SZ /połączenie szcz/

### Szcz... szcz...

Szczebiotliwy  w Szczecinie

szczypał  raz w  przy 

Szczodrze **szcz**erząc się w 

**szcz**erze wyznał mu:   
„Chrząszczu,

**Szczęście nasze przenigdy nie minie.**

## Czarodziejskie zaklęcia sprzyjają usprawnieniu czubka języka /r/

Powtarzaj z czarodziejem czarodziejskie zaklęcia.



atda	otdo
etde	utdu
ytdy	adda
oddo	edde
uddu	yddy

## Gra planszowa z głoską [r] - połączenie [tr] i [dr]

Wydrukowana **plansza do gry** to wspaniały materiał wyrazowo – obrazkowy z **głoską [r]**. Potrzebne będą pionki i kostka, po rzuceniu kostką przemieszczanie się pionkiem o tyle pól ile jest na kostce. Na określonym polu stawiamy kropkę i powtarzamy dane słowo. Wygrywa osoba, która ma najwięcej kropek. Można też zaznaczyć **głoskę [r]** w słowach na kolorowo lub otoczyć **słowo** zawierające ćwiczoną głoskę z połączeniem **[tr]** na czerwono a z połączeniem **[dr]** na niebiesko.

TRON	DRABINA	FUTRO	BIEDRONKA	TROP	DRUTY	OPATRUNEK	KWADRAT	TRUSKAWKA	DROBNE
WYDRA									PIETRUSZKA
CYTRYNA		HYDRANT							
DREWNIAKI		TRATWA							
TRAWA		DRES							
START/META		POTRAWA							
TRĄBKA		WIADRO							
KOLDRA		TRAMPKI							
STRUŚ		DROGA							
DREWNO		WIATRAK							
TRAPEZ		PODRĘCZNIK	ŁOTR	DRUGI	TRUCIZNA	ADRES	WIATR	DROZD	TRABANT

/załącznik /

lub link: <https://domologo.pl/logopedia/wymowa/gloska-r/gra-planszowa-z-gloska-r/>