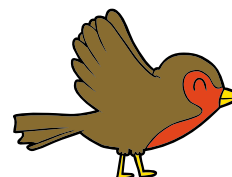
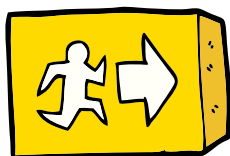
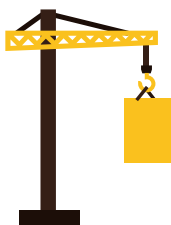




CO WIDZĘ ZA OKNEM?

Grę zaczyna osoba, która ostatnio patrzyła przez okno. Potrzebne będą pionki, kostka i kolorowe znaczniki (kulki plasteliny, klocki lego itp.) w tylu kolorach ilu jest graczy. Gracz stawia swój pionek w dowolnym miejscu na planszy. Przed rzutem prawidłowo nazywa obrazek, na którym stoi (lista poniżej), rzuca kostką, przesuwa się tyle pól, ile oczek pokazała kostka. Stanąwszy na polu, wymawia prawidłowo jego nazwę i stawia na nim swój znacznik. Kolejny gracz robi to samo. Gra kończy się, kiedy wszystkie pola zajęte są znacznikami. Na każdym polu może znaleźć się tylko jeden znacznik. Wygrywa osoba z większą liczbą znaczników.

JADĄCY AUTOBUS
WSCHÓD SŁOŃCA
PUSTA ULICA
SPACER Z PSEM
LECĄCA SROKA
RADIOWÓZ NA SYGNALE
PLAC ZABAW
PĘDZĄCY SAMOCHÓD
ROSNĄCE LISTKI
NADCHODZĄCA WIOSNA
STARA KAMIENICA
ZAMKNIĘTA RESTAURACJA
SMUGA SAMOLOTU
IDĄCE OSOBY
GNAJĄCA TAKSÓWKA
NOCNE GWIAZDY



CO WIDZĘ ZA OKNEM?

Grę zaczyna osoba, która ostatnio patrzyła przez okno. Potrzebne będą pionki, kostka i kolorowe znaczniki (kulki plasteliny, klocki lego itp.) w tylu kolorach ilu jest graczy. Gracz stawia swój pionek w dowolnym miejscu na planszy. Przed rzutem prawidłowo nazywa obrazek, na którym stoi (lista poniżej), rzuca kostką, przesuwa się tyle pól, ile oczek pokazała kostka. Stanąwszy na polu, wymawia prawidłowo jego nazwę i stawia na nim swój znacznik. Kolejny gracz robi to samo. Gra kończy się, kiedy wszystkie pola zajęte są znacznikami. Na każdym polu może znaleźć się tylko jeden znacznik. Wygrywa osoba z większą liczbą znaczników.

ŚWIATŁA

LUDZIE

SIKORKA

CIEŃ

HUŚTAWKI

DZIEŃ

JESION

RUDZIK

ŁABĘDZIE

CIEMNOŚĆ

KOŚCIÓŁ

PSIAKI

WYJŚCIE

DŹWIG

ZIELENIAK

GAŁĘZIE



CO WIDZĘ ZA OKNEM?

Grę zaczyna osoba, która ostatnio patrzyła przez okno. Potrzebne będą pionki, kostka i kolorowe znaczniki (kulki plasteliny, klocki lego itp.) w tylu kolorach ilu jest graczy. Gracz stawia swój pionek w dowolnym miejscu na planszy. Przed rzutem prawidłowo nazywa obrazek, na którym stoi (lista poniżej), rzuca kostką, przesuwa się tyle pól, ile oczek pokazała kostka. Stanąwszy na polu, wymawia prawidłowo jego nazwę i stawia na nim swój znacznik. Kolejny gracz robi to samo. Gra kończy się, kiedy wszystkie pola zajęte są znacznikami. Na każdym polu może znaleźć się tylko jeden znacznik. Wygrywa osoba z większą liczbą znaczników.

OBŁOCZKI
PTASZKI
WARZYWNIAK
BIEGACZ
SZYNY
SZCZENIAK
TĘCZA
DRZEWO
SZKOŁA
DRZWI
CHRZĄSZCZ
DESZCZ
SZPITAL
PRZEDSZKOLE
POCZTA
SZCZYGIEŁ



CO WIDZĘ ZA OKNEM?

Grę zaczyna osoba, która ostatnio patrzyła przez okno. Potrzebne będą pionki, kostka i kolorowe znaczniki (kulki plasteliny, klocki lego itp.) w tylu kolorach ilu jest graczy. Gracz stawia swój pionek w dowolnym miejscu na planszy. Przed rzutem prawidłowo nazywa obrazek, na którym stoi (lista poniżej), rzuca kostką, przesuwa się tyle pól, ile oczek pokazała kostka. Stanąwszy na polu, wymawia prawidłowo jego nazwę i stawia na nim swój znacznik. Kolejny gracz robi to samo. Gra kończy się, kiedy wszystkie pola zajęte są znacznikami. Na każdym polu może znaleźć się tylko jeden znacznik. Wygrywa osoba z większą liczbą znaczników.

- TRAMWAJ
- TRAWA
- DROGA
- DRAPACZ
- ADRES
- DRON
- STRAGAN
- DRUTY
- DROGOWSKAZ
- STRAŻ
- KATEDRA
- BIEDRONKA
- WIATR
- WITRYNA
- PIĘTRO
- CENTRUM